XBOX 360



**ADVERTÊNCIA** Antes de jogar, leia os manuais do console Xbox 360®, do Sensor Kinect® ou dos acessórios para obter informações importantes sobre saúde e segurança. **www.xbox.com/support.**

**Advertência de Saúde Importante: Ataques decorrentes da fotossensibilidade**

Uma pequena parcela da população pode apresentar ataques epiléticos ou convulsões quando exposta a certas imagens, incluindo os flashs das luzes ou padrões que aparecem nos video games. Mesmo as pessoas sem histórico de ataques ou epilepsia podem ser portadoras de condição não diagnosticada que pode causar "ataques epiléticos convulsivos" ao se expor aos video games. Os sintomas podem incluir vertigem, visão alterada, torção de olhos e rosto, movimentos abruptos ou tremor nos braços ou pernas, desorientação, confusão, perda momentânea da consciência ou convulsões que podem ocasionar ferimentos em decorrência de queda ou choque contra objetos. **Pare imediatamente de jogar e procure um médico se você tiver algum desses sintomas.** Os pais devem ficar atentos ou perguntar às crianças sobre esses sintomas—crianças e adolescentes são mais suscetíveis que os adultos a esses ataques. O risco pode ser reduzido posicionando-se mais distante da tela; utilizando-se uma tela menor, jogando em uma sala bem iluminada; e não jogar quando estiver se sentindo sonolento ou cansado. Se você ou qualquer membro da sua família tiverem histórico de ataques ou de epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

# ÍNDICE


BEM-VINDO AO GRID 2™ ..... 2
INÍCIO ..... 3
PAINEL NA TELA ..... 3
CONTROLES ..... 4
FLASHBACKS ..... 4
OPÇÕES DE ÁUDIO ..... 4
REPLAYS ..... 5
DANOS ..... 6
RECURSOS DE PISTA ..... 6
CARREIRA ..... 6
ONLINE ..... 7
RIVAIS DA RACENET ..... 7
DESAFIO MUNDIAL DA RACENET ..... 7
CRÉDITOS ..... 7
CONTRATO DE LICENÇA PARA USUÁRIO FINAL ..... 8
ATENDIMENTO AO CLIENTE ..... 9

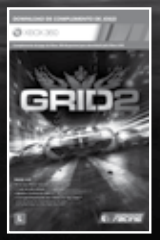
# BEM-VINDO AO GRID 2

ENTRE PARA A ELITE NA 'WORLD SERIES OF RACING', ONDE OS MAIORES CARROS, PILOTOS E EVENTOS SE JUNTAM EM BUSCA DE UM NOVO ÍCONE DO AUTOMOBILISMO. DESCUBRA SEU LIMITE E VÁ ALÉM DELE. AS CORRIDAS ESTÃO DE VOLTA.

## PASSE VIP

**ATIVE SEU PASSE VIP PARA DESBLOQUEAR 3 CARROS ADICIONAIS, O COMPARTILHAMENTO DE VÍDEOS NO YOUTUBE E OS MODOS MULTIJOGADOR DO GRID 2.**

Seu código exclusivo está no folheto dentro da embalagem de jogo.
Caso não possua um código válido, você pode comprar um na loja de Xbox Games.




# INÍCIO

## SALVAMENTO AUTOMÁTICO

O GRID 2 vai salvar seu jogo automaticamente em pontos específicos.

Se o seu console Xbox 360 possui um disco rígido Xbox 360 ou uma unidade de memória Xbox 360 conectados, o GRID 2 salvará automaticamente seu jogo em pontos específicos. Você pode desabilitar a função de salvamento automático na tela de informações do piloto.

## NAVEGAÇÃO NOS MENUS

Use o botão direcional ou o direcional analógico esquerdo para navegar pelos menus. Pressione o botão Ⓐ para confirmar/selecionar ou o botão Ⓑ para cancelar/voltar. Em algumas telas de menu existem opções adicionais disponíveis - procure pelas indicações para usar os botões Ⓧ e Ⓨ, ou então os botões LB e RB.

# PAINEL NA TELA

Quando você corre, várias informações úteis são exibidas na tela para que você possa acompanhar a ação.

**AVIS0:** as informações exibidas variam ligeiramente de acordo com o modo de jogo.




## PAINEL PRINCIPAL

1. indicador de posição
2. Indicador de posição do adversário
3. Minimapa
4. Flashbacks
5. Itens do painel
6. Informações de tempo/pontos
7. Indicador de volta

## ITENS DO PAINEL

8. conta-giros
9. Velocímetro
10. Indicador de marcha
11. Indicador de troca de marcha
12. Aviso de dano

# CONTROLES

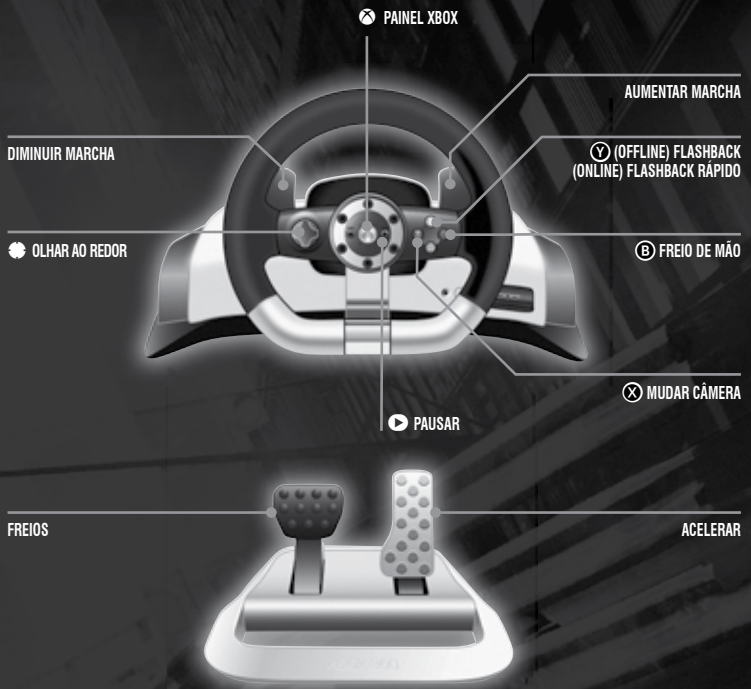
## CONTROLE XBOX 360

As configurações padrão do controle do GRID 2 estão detalhadas abaixo.
Elas podem ser alteradas no menu de opções ou no menu de pausa na pista.




## VOLANTE SEM FIO XBOX 360 COM FORCE FEEDBACK

O GRID 2 também suporta o uso do volante sem fio Xbox 360.




# FLASHBACKS

Se você cometer um erro na pista, não vai precisar reiniciar a corrida. Você pode usar um flashback, caso tenha algum disponível. Basta pressionar Y para ativar um flashback e a corrida vai voltar no tempo. Pressione Y de novo para continuar a partir de um ponto antes de onde as coisas deram errado.

Você também pode usar flashbacks rápidos em corridas multijogador, para que possa voltar à pista com velocidade se cometer um erro.

# OPÇÕES DE ÁUDIO

**EQ DO SISTEMA:** Com a opção 'eq do sistema', você pode equalizar a saída de áudio de acordo com seu ambiente de escuta. to equalize the audio output to your listening environment.

- A opção 'PLANO' é indicada para sistemas de alto-falante de qualidade superior,
- 'TV' é a opção otimizada para os alto-falantes pequenos da tv.
- 'FONES DE OUVIDO' oferece a melhor experiência para esse tipo de saída.

**ALCANCE DINÂMICO:** O GRID 2 possui mixagem com um amplo alcance dinâmico para maximizar a fidelidade do áudio. A configuração padrão é 'alto'. Se você está com o volume mais baixo, ou utiliza a saída de som da tv, usar a opção 'baixo' pode ser melhor para escutar todos os sons.

# REPLAYS

Você também pode ver um replay em filme de sua corrida quando ela terminar. Use os botões indicados na tela para voltar o replay no tempo ou ver a ação em câmera lenta por vários ângulos de câmera diferentes.

## SUPORTE AO YOUTUBE

O GRID 2 oferece suporte totalmente integrado ao YouTube. Com isso, você pode capturar seus momentos favoritos nos replays dos jogos e compartilhar com outros jogadores online.

Ao ver o replay de uma corrida para um jogador, procure pelo botão do YouTube para entrar no editor de replays. Use a ferramenta para definir os pontos de início e de fim do vídeo. Quando estiver satisfeito, o upload do seu vídeo será feito diretamente para seu canal pessoal no YouTube! Use o website da RaceNet para associar as suas contas da RaceNet e do YouTube.

# DANOS

Os danos em seus carros durante as corridas serão realistas e afetarão a pilotagem. No caso de uma batida forte, o dano pode ser terminal. Nesse caso, você precisará usar um flashback, reiniciar a corrida ou abandonar a disputa.

Os danos podem ser desativados nos eventos personalizados para um jogador ou online.

Se o seu carro ficar preso, selecione 'reiniciar carro' no menu de pausa para voltar à pista. Você não conseguirá reiniciar um carro em movimento.

# RECURSOS DE PISTA

O GRID 2 conta com pistas em vários locais incríveis, das ruas de chicago e estradas nas montanhas de okutama até o lendário circuito de brands hatch. Você pode correr de dia ou à noite.

Uma novidade do GRID 2 é o recurso *LiveRoutes*™ nos circuitos urbanos: a rota muda durante a corrida, abrindo ou fechando passagens em algumas junções. Assim, duas voltas nunca são iguais!

# CARREIRA

No GRID 2, você terá a responsabilidade de transformar um "rascunho" de liga de corrida em um fenômeno mundial, no papel de principal piloto.

Explore a sua garagem para encontrar eventos no pc ou no mural, dê seu toque aos carros no menu de personalização ou veja seus êxitos na estante com os prêmios da carreira.

## CARROS

Os carros do GRID 2 são divididos em quatro 'níveis', com um aumento significativo de desempenho entre eles. Seu investidor vai oferecer novos carros como recompensa por atingir metas em sua carreira, e você também pode passar por 'desafios por carros' ao longo do tempo para desbloquear veículos mais rápidos.

Cada carro possui suas próprias características de pilotagem, que podem significar vantagens ou desvantagens em tipos específicos de corrida. Você precisará experimentar para encontrar as melhores combinações de carro/evento!

Selecione a opção 'test drive' no pc ou mural para treinar um pouco e testar seus carros sem a pressão de um evento.

## PERSONALIZAÇÃO DOS CARROS

Visite o menu dos carros para mudar a aparência dos seus veículos. Escolha entre vários padrões de pintura, cores e acabamentos. Você também pode personalizar o tipo das rodas dos veículos, e selecionar até 6 decalques de patrocinadores para estampar sua carenagem. Por último, escolha um número para aparecer na lateral do carro, para dar um toque final.

## EVENTOS DE CLUBES

Esses eventos amadores são ideais para começar sua carreira. Mostre o seu talento em eventos regionais pelos estados unidos, europa e ásia. Você vai atrair fãs e patrocinadores antes de competir na world series of racing no final de cada temporada.

## CAMPEONATO DA WORLD SERIES OF RACING

Conforme você ganha mais fãs, precisa levar mais a sério a consolidação da world series of racing. O campeonato reúne os melhores pilotos de todo o mundo, competindo em diversas disciplinas. Mostre que tem talento suficiente para vencer os melhores e seja o campeão!

## EVENTOS PERSONALIZADOS

Aqui você pode criar um evento exclusivo, como quiser. Escolha qualquer um dos modos de jogo, pistas e veículos que você experimentou em sua carreira.

## TELA DIVIDIDA

Dois jogadores podem correr juntos no mesmo evento, usando apenas um console e uma tv. O modo multijogador de tela dividida está disponível no pc ou mural da garagem de seu modo carreira.

## LINHA DO TEMPO

Visite a linha do tempo na sua garagem para repetir os eventos e cenas da carreira, ou simplesmente ver o seu progresso.

# ONLINE

## DESBLOQUEIO E COMPRA DE CARROS

Ganhe XP e dinheiro competindo nos modos de jogo online. Conforme você sobe de nível, vai desbloquear novos carros para comprar com o dinheiro que deu duro para ganhar.

## MELHORIAS DOS CARROS

Compre melhorias para aprimorar o desempenho de seus carros.

Ao aplicá-las, a aparência dos veículos vai mudar automaticamente com a inclusão de aerofólios, frisos e bodykits. Se você quiser, também pode remover as melhorias dos carros.

Um carro totalmente melhorado será competitivo mesmo contra veículos do nível superior.

## PERSONALIZAÇÃO DOS CARROS

No modo multijogador, você pode personalizar a carenagem dos seus carros da mesma maneira que ocorre no modo carreira.

## LISTA DE JOGOS ONLINE

Com as listas de jogos online, você pode encontrar e entrar rapidamente na ação em diversos modos de jogo. Você pode escolher a partir das seguintes listas pré-configuradas:

- **TUDO:** Todos os modos de jogo.
- **CORRIDA:** Velocidade pura, apenas o modo de jogo de corrida estará disponível.
- **ALTERNATIVO:** Todos os modos de jogo, exceto o de corrida. Para quando você quiser variar e experimentar algo diferente.

## EVENTO ONLINE PERSONALIZADO

Quer disputar um tipo específico de evento? Defina alguns critérios de busca no menu 'evento online personalizado' e o jogo vai encontrar outros jogadores com as mesmas preferências.

# RIVAIS DA RACENET

Os rivais são jogadores que devem possuir mais ou menos o mesmo nível de habilidade que você. Vença-os nos eventos multijogador ou nos placares de líderes para ganhar recompensas incríveis! Use o gerenciador de rivais no website da RaceNet para saber mais sobre seus rivais. Compare seu desempenho no jogo usando a tela 'rivais da RaceNet'.

# DESAFIO MUNDIAL DA RACENET

Registre-se na RaceNet e participe do modo desafio mundial, com novidades a cada semana. Participe dos desafios para ganhar pontos e subir nos placares de líderes. Quanto melhor a sua posição ao final da semana, maior será a sua premiação em xp e dinheiro! Vença todos os seus amigos e rivais em todos os desafios de um local para dominá-lo e ganhar pontos de bônus!

# CRÉDITOS

Para ver todos os créditos e licenciamentos do GRID 2, visite: www.codemasters.com/grid2credits

## CONTRATO DE LICENÇA PARA USUÁRIO FINAL

O presente contrato de licença de usuário final ("Contrato") constitui um contrato legal e válido entre Você, a Sony DADC Brasil Indústria Comércio e Distribuição Video - Fonográfica Ltda e Codemasters, Inc ("Codemasters"), relativa ao presente produto de diversão interativa, inclusive o software aqui incluído, a mídia a ele associada e quaisquer materiais impressos (coletivamente o "Produto"). Ao instalar, acessar, jogar ou utilizar de qualquer forma este Produto, Você estará automaticamente concordando e se obrigando aos termos deste Contrato. Se Você não concordar integralmente com os termos deste Contrato, não instale, acesse, jogue ou de qualquer forma utilize o Produto.

LICENÇA DO SOFTWARE

A SONY DADC e a Codemasters lhe outorgam, em caráter não-exclusivo, não-transferível e revogável, o direito limitado e a licença de uso de uma cópia deste Produto, única e exclusivamente para seu uso pessoal. Todos e quaisquer direitos não outorgados especificamente por força deste Contrato continuarão a pertencer exclusivamente à SONY DADC e à Codemasters. Esse Produto é licenciado, e não vendido.

O seu licenciamento não confere a Você nenhum título ou propriedade sobre o Produto e não deve ser considerada como uma venda de quaisquer direitos relativos ao Produto. A propriedade e todos os direitos, títulos e benefícios sobre o Produto e todas e quaisquer de suas cópias (incluindo, exemplificativamente, os títulos, códigos de computador, tecnologia, assuntos, objetos, personagens, nomes de personagens, histórias, diálogos, bordões, locações, conceitos, trabalhos de arte, músicas etc.) pertencem à SONY DADC, à Codemasters e aos seus licenciantes. Este Produto está protegido pelas leis de direitos autorais dos Estados Unidos e do Brasil, por tratados e convenções internacionais de direitos autorais e por outras leis. Esse Produto contém alguns materiais licenciados e os licenciantes da SONY DADC e da Codemasters poderão proteger seus direitos no caso de qualquer violação a este Contrato.

Você não poderá: (1) copiar o Produto em sua totalidade em um disco rígido ou em qualquer outro suporte de armazenamento, salvo na forma e condições permitidas na legislação aplicável, ficando vedada a cópia para distribuição, aluguel, empréstimo ou sublicenciamento do Produto; (2) distribuir, alugar, emprestar ou sublicenciar o Produto, no todo ou em parte; (3) modificar ou criar outros trabalhos derivados deste Produto; (4) transmitir o Produto em uma rede, por telefone ou eletronicamente usando qualquer meio, ou permitir o uso do Produto em uma Rede, através de acordos de múltiplos usuários ou por acesso remoto, exceto no caso de sua rede multiplayer executar o produto em redes autorizadas; (5) desenhar ou distribuir níveis não autorizados; (6) realizar a engenharia reversa do Produto, derivar códigos fonte, ou de qualquer forma tentar reconstruir ou descobrir quaisquer códigos fonte, idéias, algoritmos, formatos de arquivo, programações ou interfaces de interoperabilidade subjacentes do Produto por quaisquer meios, exceto na medida em que expressamente permitido por lei ainda que haja disposição contratual em contrário e, mesmo assim, apenas após Você ter notificado a SONY DADC e a Codemasters, por escrito, de sua intenção; (7) exportar ou reexportar o Produto ou qualquer de suas cópias ou adaptações em violação a qualquer lei ou regulamento aplicável sem obter previamente uma licença específica da SONY DADC e da Codemasters (a qual a SONY DADC e Codemasters poderão ou não outorgar, a seu exclusivo critério), podendo a SONY DADC e a Codemasters cobrar taxas por quaisquer dessas licenças específicas.

Considerando-se que a SONY DADC e a Codemasters terão danos irreversíveis caso os termos deste Contrato não sejam especificamente respeitados, Você concorda com que a SONY DADC e a Codemasters tenham o direito de, sem terem que prestar fiança ou qualquer garantia ou fazerem prova do dano, adotar todas as medidas que entenderem cabíveis, inclusive em caráter liminar, com relação a qualquer violação a este Contrato, além de quaisquer outros direitos que possuam à luz da legislação aplicável. Caso qualquer ação venha a ser proposta por qualquer uma das partes em relação a este Contrato, a parte vencedora na demanda terá o direito de receber da outra parte todas as custas processuais, honorários advocatícios e outras despesas incorridas pela parte vencedora no processo.

SUPORTE TÉCNICO

Na remota possibilidade de haver um problema com seu produto, é possível que você precise apenas de simples instruções para corrigi-lo. Por favor entre em contato com a Sony DADC através do E-mail faleconosco@sonydadc.com antes de devolver o produto à loja. Por favor não envie nenhum produto à Sony DADC sem antes entrar em contato conosco.

PARA RECEBER SERVIÇOS DENTRO DA GARANTIA

Notifique a Sony DADC a respeito do problema que necessita serviços dentro da garantia entrando em contato conosco pelo E-mail faleconosco@sonydadc.com. Após análise do problema, a Sony DADC poderá autorizar que você devolva o produto, juntamente com a nota fiscal de compra ou prova de que a compra ocorreu dentro do período de 90 (noventa) dias da garantia para:

Sony DADC Brasil Indústria Comércio e Distribuição Video - Fonográfica Ltda.

Av. das Américas, 500 Bloco 20 - Sala 220 - Condomínio Downtown - Rio de Janeiro - RJ CEP : 22.640-100

A/C: Atendimento ao Cliente

A Sony DADC não se responsabilizará pela devolução não autorizada de Produtos e se reserva o direito de devolver tais devoluções não autorizadas ao cliente. Essa garantia limitada não será aplicável e será nula caso: (a) o defeito no Produto tiver origem no abuso, uso irregular ou manuseio inadequado ou negligente do Produto; (b) o Produto for utilizado com produtos que não são vendidos ou licenciados pela Sony DADC ou pela Codemasters ou pelo fabricante da plataforma indicada (incluindo, mas não limitando, por exemplo, a aceleradores de jogo não licenciados, dispositivos para cópias, adaptadores e tomadas elétricas); (c) o Produto for usado para fins comerciais (inclusive locação); (d) o Produto for modificado ou adulterado; ou (e) o número de série do Produto tiver sido alterado, apagado ou removido.

LIMITAÇÕES DE GARANTIA/EXCLUSÕES

A GARANTIA FORNECIDA PELA SONY DADC E PELA CODEMASTERS COBRE ÚNICA E EXCLUSIVAMENTE DEFEITOS DE MATERIAL E DE FABRICAÇÃO DO PRODUTO PELO PRAZO DE 90 DIAS CONTADOS DE SUA AQUISIÇÃO.

LIMITAÇÕES DE RESPONSABILIDADE

NA MEDIDA PERMITIDA POR LEI, A SONY DADC, A CODEMASTERS E SEUS LICENCIANTES NÃO SERÃO, EM NENHUMA HIPÓTESE, RESPONSÁVEIS POR QUALQUER DOS DANOS A SEGUIR: (1) DIRETOS; (2) MORAIS; (3) INDIRETOS; (4) PUNITIVOS; (5) INCIDENTAIS; (6) DANOS A BENS; (7) LUCROS CESSANTES; (8) FALHAS OU MAU FUNCIONAMENTO DE COMPUTADORES; E (9) DANOS POR FERIMENTOS PESSOAIS (EXCETO SE TAIS DANOS TENHAM SIDO CAUSADOS PELA NEGLIGÊNCIA DA SONY DADC OU DA CODEMASTERS), RESULTANTES DO MANUSEIO INAPROPRIADO E/OU INADEQUADO OU MAU USO DESTE PRODUTO, AINDA QUE A SONY DADC, A CODEMASTERS OU SEUS LICENCIANTES TENHAM SIDO AVISADOS DA POSSIBILIDADE DE TAIS DANOS. A RESPONSABILIDADE DA SONY DADC E DA CODEMASTERS NÃO EXCEDERÁ O VALOR EFETIVAMENTE PAGO PELA LICENÇA DE USO DESTE PRODUTO. É POSSÍVEL QUE ESSA LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE NÃO LHE SEJA APLICÁVEL. EM TODO CASO, A RESPONSABILIDADE DA SONY DADC E DA CODEMASTERS SERÁ LIMITADA À MENOR POSSÍVEL DE ACORDO COM A LEGISLAÇÃO APLICÁVEL.

GERAL

Os termos estabelecidos neste Contrato, incluindo as Limitações de Garantia/Exclusões e a Limitações de Responsabilidade são elementos fundamentais das bases do acordo entre Você, a SONY DADC e a Codemasters. Por razões econômicas, a SONY DADC e a Codemasters não poderiam oferecer o Produto sem a existência de tais limitações. Tais Limitações de Garantia/Exclusões e Limitações de Responsabilidade são realizadas em benefício dos licenciantes da SONY DADC e da Codemasters, bem como seus sucessores e cessionários. O presente Contrato representa a totalidade do acordo entre as partes e substitui quaisquer acordos e declarações anteriores com relação ao assunto aqui tratado. O presente Contrato só poderá ser modificado por termo aditivo celebrado por escrito e assinado por ambas as partes. Caso qualquer estipulação deste Contrato não seja válida ou eficaz por qualquer razão, tal estipulação deverá ser modificada somente na medida necessária para torná-la válida e eficaz e as demais estipulações deste Contrato não serão afetadas. O presente Contrato será regido de acordo com as leis do Brasil, elegendo as partes o Foro de Barueri, com preferência a qualquer outro, por mais privilegiado que seja.



# ATENDIMENTO AO CLIENTE

| | Email/Web | Tel |
|---|---|---|
| **England**<br>**Sweden**<br>**Finland**<br>**Denmark**<br>**Norway**<br>**Portugal**<br>**Brazil**<br>**Mexico**<br>**Hong Kong**<br>**Singapore** | custservice@codemasters.com | Dentro do Reino Unido:<br>0870 75 77 881<br><br>Fora do Reino Unido:<br>00 44 1926 816 044<br>Tarifas para chamadas Internacionais serão aplicadas<br>**(Idioma em Inglês)** |
| **Français** | serviceclientele@codemasters.com | 00 44 1926 816066<br>Les tarifs pour les appels internationaux seront appliqués. |
| **Deutsch** | kundendienst@codemasters.com | 00 44 1926 816065<br>Es fallen Telefongebühren für eine Auslandsverbindung an.<br>Österreich/Schweiz: 0044 1926 816065<br>Es gilt die Gebührenordnung für Auslandsgespräche. |
| **Italiano** | it.support@namcobandaipartners.com<br>www.it.namcobandaipartners.com | |
| **Nederlands** | klantenservice@codemasters.nl | 00 44 1926 816 044<br>Internationaal beltarief van toepassing.<br>Alleen Engels gesproken |
| **Español** | es.support@namcobandaipartners.com<br>www.es.namcobandaipartners.com | +34 902 10 18 67<br>Lunes a jueves: 9:00-18:30<br>Viernes: 09:00-15:00 |
| **USA/Canada** | custservice@codemasters.com | 00 44 1926 816 044<br>International call charges will apply. |
| **Русский** | custservice@codemasters.com | 00 44 1926 816 044<br>Звонок осуществляется по международным тарифам.<br>(Поддержка только на английском языке) |
| **Polski** | pomoc@cdprojekt.com | +48 22 519 69 66 |

**codemasters.com**

© 2013 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). Todos os direitos reservados. "Codemasters"®, "Ego"®, o logotipo Codemasters e "GRID"® são marcas registradas de propriedade da Codemasters. "GRID 2"™ "Codemasters Racing"™ e "RaceNet"™ são marcas comerciais da Codemasters. Usa Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. Todos os direitos reservados. DTS e o DTS Symbol são marcas registradas da DTS, Inc. e DTS Digital Surround é uma marca comercial da DTS, Inc. Dolby e o símbolo Duplo D são marcas comerciais da Dolby Laboratories. Todos os direitos reservados. Suportado por Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. Todos os direitos reservados. Este produto de software inclui o software Autodesk® Beast™, © 2013 Autodesk, Inc. Todos os direitos reservados. Autodesk e Beast são marcas registradas ou marcas comerciais da Autodesk, Inc., e/ou suas subsidiárias e/ou afiliadas nos EUA e/ou em outros países. Ogg Vorbis Libraries © 2013, Xiph.Org Foundation. YouTube e o logotipo YouTube são marcas comerciais da Google Inc. Partes deste software são copyright ©2013 The FreeType Project (www.freetype.org). Todos os direitos reservados. Usa Matroska. Copyright ® 2005 - 2011 Matroska (ONG), Todos os direitos reservados. Inclui tecnologia com copyright © 2012 da Google Inc. e copyright © 2012 por colaboradores do WebM Project, disponível sem cobrança de royalties de acordo com os termos disponíveis em http://www.webmproject.org/license/. BMCode copyright © 2001 - 2013 andreas jönsson.

Todos os outros direitos autorais ou marcas registradas são propriedades de seus respectivos titulares e usadas sob licença. Este jogo NÃO é licenciado ou associado com a FIA ou qualquer empresa relacionada. A cópia, adaptação, locação, empréstimo, revenda, uso em fliperama, cobrança por uso, transmissão, transmissão via cabo, exibição pública, distribuição ou extração sem autorização deste produto ou de qualquer marca comercial ou trabalho protegido por direitos autorais são proibidos.Desenvolvido por Codemasters.

Observação: Toda e qualquer oferta no site www.codemasters.com ou em qualquer outro site da Codemasters é uma oferta da Codemasters. A Sony DADC e seus prestadores de serviço (i) não têm qualquer obrigação para com tais ofertas nem (ii) qualquer responsabilidade em relação a elas. Essas ofertas da Codemasters encontram-se em inglês apenas. O usuário é responsável pelas taxas associadas ao serviço de banda larga para acessar a internet. Alguns dos sites referidos neste manual possuem conteúdo somente no idioma inglês. Distribuído por Sony DADC Brasil sob licença da Warner Bros. Entertainment Nederland, B.V..

GRIDGAME | GRIDGAME.COM

PARA VER AS ÚLTIMAS NOVIDADES SOBRE O JOGO, VISITE

WWW.CODEMASTERS.COM

REGISTRE-SE NA RACENET PARA INICIAR SUA CARREIRA NO GRID 2™ DA CODEMASTERS AGORA MESMO!

RACENET.CODEMASTERS.COM

A RaceNet™ é o ponto de convergência do universo da codemasters® racing. Registre-se na RaceNet a partir do jogo ou usando o website para acompanhar seu progresso no GRID 2 e ter acesso a eventos da comunidade, dicas e estatísticas. Você também pode usar as informações de sua conta no facebook.

Com a RaceNet, você fica sabendo de tudo sobre seus amigos, rivais e outros jogadores no universo do GRID 2. Com base em sua atividade online no GRID 2, você poderá aumentar seu número de seguidores - e assim escalar a classificação mundial e se transformar no piloto mais bem-sucedido do mundo!

BINK VIDEO

DOLBY DIGITAL

CODEMASTERS racenet

PGRI2X3BR05
7892110153737